



VIDEO NÁVOD

dnup

PRAVIDLÁ

HERNÉ KOMPONENTY

40 kariet • 5 prehľadových kariet • 16 žetónov písmen • pravidiel

CIEĽ HRY

Bud'te prvý, kto sa zbaví všetkých svojich kariet. Vložte súbor svojich kariet pred seba a dúfajte, že vaši súper nevyložia lepší súbor pred vašim ďalším ťahom!

PRÍPRAVA HRY

Odstráňte určité karty z balíčka podľa počtu hráčov:

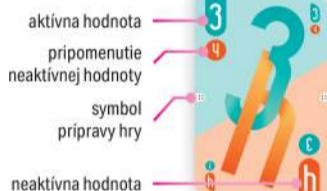
- ▶ **5 hráčov:** Neodstraňujte žiadne karty (použite všetky karty v balíčku).
- ▶ **4 hráči:** Odstráňte všetky karty so symbolom ☹.
- ▶ **3 hráči:** Odstráňte všetky karty so symbolom 😊 a ☺.
- ▶ **2 hráči:** Riad'te sa pravidlami pre hru 2 hráčov na druhej strane týchto pravidiel.

Všetci hráči si vezmú prehľadovú kartu.

HERNÉ KOLO

Pred každým kolom zamiešajte balíček a potom rozdajte hráčom **všetky karty**. Keď ich rozdáte, každý hráč si vezme karty, ktoré má pred sebou a **neukazuje ich ostatným hráčom**. Karty v ruke si môžete **kedykoľvek počas hry** premiestňovať, ale **žiadne nemôžete otáčať**, musia v ruke zostať orientované tak, ako ste si ich vzali.

PREDNÁ STRANA KARTY



SÚBORY KARIET



Súbor sa skladá z **jednej alebo viacerých kariet s rovnakou aktívnou hodnotou**. Hodnota súboru sa rovná aktívnej hodnote. **Veľkosť** súboru určuje počet kariet, ktoré obsahuje.

Príklad:

Tento súbor má hodnotu 3 a veľkosť 4.



Kolo začína hráč s kartou s hodnotou 1/5, na ktorej je symbol ★.

Hráči sa potom striedajú v smere hodinových ručičiek, kým kolo neskončí.

Vo svojom ťahu **musíte vykonať nasledujúce kroky**:

- 1 ODHOĎTE** akýkoľvek súbor, ktorý je vložený pred vami (ktorý ste vložili počas svojho predchádzajúceho ťahu). Odhodené karty sú umiestnené lícom dole na spoločnú kôpku mimo hernú plochu.
- 2 Urobte PRESNE JEDNU** z týchto štyroch **AKCIÍ**:
 - A Vložte** súbor kariet tak, že ho umiestnite pred seba.
 - B Pridajte** 1 kartu k súboru pred súperom.
 - C Vezmite** si súbor kariet, ktorý leží pred súperom.
 - D Otočte** všetky karty vo svojej ruke.

Na rade je potom hráč po vašej ľavici.

Zlaté pravidlo: Karty brané zo stola **musíte vždy otočiť o 180 stupňov**, keď si ich pridávate do ruky (a môžete si ich premiestniť, ako chcete). Neaktívna hodnota sa stane aktívnou hodnotou a naopak. **To je dnup!**

A VYLOŽTE SÚBOR KARIET PRED SEBA



Vyložte súbor kariet z ruky pred seba. Ak však iný hráč už má **súbor rovnakej veľkosti**, ako je ten, ktorý chcete vložiť, musí mať váš súbor **vyššiu hodnotu**. V takom prípade musí druhý hráč vrátiť všetky karty zo svojho súboru späť do svojej ruky (každú kartu pritom otočí).

Poznámka: Keď vykladáte súbor, nemusíte vložiť zo svojej ruky všetky karty, ktoré zodpovedajú **hodnote** tohto súboru.

PŘÍKLAD:



V tejto hre 3 hráčov je na stole už vložený súbor jednej karty s hodnotou 7 a súbor troch kariet s hodnotou 6.

- Môžete vložiť súbor jednej karty iba vtedy, ak je jeho hodnota vyššia ako 7.
- Môžete vložiť súbor troch kariet iba vtedy, ak je jeho hodnota vyššia ako 6.
- Môžete vložiť súbor akejkoľvek inej veľkosti (2, 4, 5 atď.) bez ohľadu na hodnotu.



B PRIDAJTE 1 KARTU K SÚBORU PRED SÚPEROM



Môžete **vyložiť presne 1 kartu** zo svojej ruky a pridať ju k súboru umiestnenom **pred súperom**, a to podľa týchto pravidiel:

- ▶ Hodnota vyloženej karty musí zodpovedať **hodnote súboru**, ku ktorému je pridaná.
- ▶ Ak súbor, ku ktorému pridávate kartu, dosiahne rovnakú veľkosť ako iný súbor na stole, musí byť hodnota súboru, ku ktorému pridávate kartu, vyššia ako hodnota toho druhého súboru. Hráč s týmto súborom s nižšou hodnotou ho musí vrátiť do svojej ruky (pritom každú kartu otočí).



Nemôžete pridať kartu s hodnotou 3 k súboru, ktorý je už na stole, pretože výsledný súbor by mal veľkosť 2 a bol by v konflikte s iným súborom veľkosti 2, ktorý má vyššiu hodnotu (5).

PRÍKLAD:



Môžete pridať kartu s hodnotou 5 k súboru, ktorý je už na stole, pretože tento nový súbor veľkosti 2 bude mať vyššiu hodnotu ako existujúci súbor (obsahujúci dve karty s hodnotou 3). Tieto dve trojky sa vrátia do ruky ich majiteľovi (ktorý ich musí otočiť, čím sa z nich stanú karty s hodnotami 4 a 6).

C VEZMITE SI SÚBOR KARIET PRED SÚPEROM



Vezmite súbor kariet vyložený pred súperom a pridať si ho do ruky (pritom každú kartu otočte).

PRÍKLAD:



Vezmite súbor dvojok zo stola a karty pri pridávaní do ruky otočte (čím sa z nich stanú karty s hodnotami 5, 7 a 9).

D OTOČTE VŠETKY KARTY VO SVOJEJ RUKU



Táto akcia jednoducho znamená otočenie všetkých kariet vo vašej ruke, čím si prehodia svoju aktívnu a neaktívnu hodnotu.

PRÍKLAD:



KONIEC KOLA

Prvý hráč, ktorý vyloží poslednú kartu (alebo karty) zo svojej ruky, **vyhráva 2 žetóny písmen** a už v tomto kole **nerobí žiadne ďalšie ťahy**. Jeho karty však zostávajú pred ním **jedno ďalšie kolo**, než sú odhodené (v momente, kedy by bol opäť na ťahu).

Ak ich v priebehu tohto kola porazí súbor s vyššou hodnotou, sú tieto karty odhodené. **Druhý hráč**, ktorý vyloží svoje posledné karty, vyhráva **1 žetón písmen** a kolo okamžite končí.

KONIEC HRY

Prvý hráč, ktorý získa **4 alebo viac žetónov písmen**, okamžite vyhráva hru.

HRA 2 HRÁČOV

Príprava: Odstráňte všetky karty so symbolom ☹️, 😊 a 😄.

Každý hráč si pred seba položí 2 prehľadové karty rovnakej farby, ako je znázornené vpravo.

Pred každým kolom zamiešajte karty a rozdajte ich všetky medzi hráčov.

Každý hráč robí **dva po sebe idúce ťahy**:

- ▶ jeden pre hernú oblasť 1;
- ▶ potom druhý pre hernú oblasť 2.

V každom z týchto ťahov odhodte ľubovoľný súbor v príslušnej hernej oblasti a potom vykonajte 1 akciu.

Hráč môže mať pred sebou až dva súbory: jeden v každej hernej oblasti.

Keďže sa súbor môže dostať do konfliktu s akýmkoľvek iným súborom rovnakej veľkosti na stole, **vaše súbory môžu byť v konflikte so súbormi patriacimi vám alebo vášmu súperovi**.

Výnimka: Hráč s kartou so symbolom ★ začína kolo iba jedným ťahom, a to s použitím svojej hernej oblasti 2 (po svojej ľavici).

Keď hráč vyloží poslednú kartu (karty) zo svojej ruky, okamžite vyhráva kolo. **Prvý hráč, ktorý vyhrá 2 kolá, vyhráva hru.**

