



教學影片

# dnup

遊戲規則

## 內容物

40張卡牌 · 5張玩家幫助卡牌 · 16個字母標記 · 此規則書

## 遊戲目標

成為第一個打出所有卡牌的玩家。

在自己面前打出一組組卡牌組合，並祈禱你的對手別在下回合前打出更強的組合！

## 遊戲設置

依玩家人數移除相應卡牌：

- ▶ 5名玩家：不移除任何卡牌（使用整副牌）。
- ▶ 4名玩家：移除所有帶有☹符號的卡牌。
- ▶ 3名玩家：移除所有帶有☺和☹符號的卡牌。
- ▶ 2名玩家：使用本說明紙背面的「雙人規則」。

每位玩家獲得一張玩家幫助卡

## 玩一輪

在每個回合開始前，將整副牌洗勻，然後將所有卡牌平均發給玩家。發牌完成後，每位玩家將自己面前的卡牌拿起來，但不得讓其他玩家看到。在遊戲過程中，你可隨時自由重新排列手牌順序，但不得旋轉手牌方向；手牌必須保持你拿起時的朝向不變。

恆正整平

- 有效數值
- 無效數值提示
- 設置符號
- 無效數值



如整平



一個組合由一張或多張擁有相同有效數值的卡牌構成。該組合的數值等於其有效數值；組合的大小則取決於其中卡牌的張數。

範例：  
這個組合的數值為3，大小為4。

★ 持有數值 1/5 且帶有★的卡牌的玩家先開始該回合。之後依順時針方向輪流進行，直到該回合結束。

在你的回合中，必須依序執行以下步驟：

- 1 棄掉你面前的任何一組卡牌（即你在上一回合打出的組合）。被棄掉的卡牌面朝下放入公共棄牌堆（置於遊戲區域一旁）。
- 2 執行以下四種行動中的正好一種：
  - A 在你面前打出一組卡牌；或
  - B 在一位對手的組合中加入 1 張卡牌；或
  - C 拿走一位對手面前的卡牌組合；或
  - D 旋轉你手中的所有卡牌。

遊戲會由你的左側的玩家接續進行。

**黃金法則：**當你從桌上拿起卡牌時，必須將它們旋轉 180 度後再加入手牌，並可隨意重新排列手牌順序。此時，原本的無效數值變為有效數值，反之亦然。

這就是一次 dnup!

### A 在你面前打出一組卡牌



從你的手牌中選出一組卡牌並放在你面前。但若有其他玩家已經有相同大小的組合，你的組合必須擁有更高的數值。在這種情況下，該名玩家必須將他們的組合全部收回手中，並在收回時旋轉每一張卡牌。

**注意：**當你打出一組卡牌時，不必將所有擁有該數值的卡牌全部打出。

範例



在一場三人遊戲中，桌上已有一組 1 張、數值 7 的組合和一組 3 張、數值 6 的組合。

- 你只能打出數值大於 7 的 1 張組合。
- 你只能打出數值大於 6 的 3 張組合。
- 你可以打出任何其他大小 (2、4、5 等) 的組合，數值不限。



## B 将1张卡牌加入一位对手面前的牌组



你可以从手牌中打出**正好1张**卡牌，将其加入放在一位对手面前的一套牌组，但需遵循以下规则：

- ▶ 你打出的卡牌必须与目标牌组**点数相同**。
- ▶ 如果该卡牌的加入将导致目标牌组与桌上另一套牌组的规模相同，则该目标牌组的点数必须**大于**另一套牌组。牌组点数较低的玩家必须将这套餐牌组旋转并放回自己的手牌。



你不能将一张点数为3的卡牌加入桌上已有的牌组，因为加入后的牌组规模为2，会与另一个点数更高(5)且规模为2的牌组冲突。



你能够将一张点数为5的卡牌加入桌上已有的牌组，因为加入后的牌组规模为2，比现有的牌组(包含两张点数为3的卡牌)点数更高。这两张点数为3的卡牌将被旋转并回到原主的手牌(导致其点数分别变为4和6)。

示例

## C 拿取一位对手面前的一套牌组



拿取放在一位对手面前的一套牌组，将其包含的所有卡牌旋转并放入你的手牌。



你从桌上拿取了一套点数为2的牌组，将其包含的卡牌旋转并放入你的手牌(导致其点数分别变为5、7和9)。

示例

## D 旋转你的所有手牌



该行动仅需你旋转所有手牌，使其有效点数与无效点数互换位置。



示例

## 一轮结束

第一位打出所有手牌的玩家赢得**2个字母标记**，其本轮**不再进行回合**。

不过，其打出的卡牌将保留在其面前，直到在其他玩家都进行过一回合，在原本会轮到该玩家的下一个回合时弃掉。

如果这些卡牌仍然在桌上时，有更高点数的牌组赢过了这些卡牌，则直接弃掉这些卡牌。

第二位打出所有手牌的玩家赢得**1个字母标记**，本轮游戏立即结束。

## 游戏结束

最先赢得至少**4个字母标记**的玩家立即取得游戏的最终胜利。

## 双人游戏

**游戏设置**：移除所有带☹️、☺️和☹️符号的卡牌。

如右图所示，每位玩家将2张同色的玩家辅助卡牌放在自己面前。

每轮游戏开始前，混洗卡牌并将其全部分发给两位玩家。

每位玩家**轮流进行连续两个回合**：

- ▶ 一个回合对1号游戏区进行；
- ▶ 另一个回合对2号游戏区进行。

每个回合中，弃掉对应游戏区中的任何一套牌组，然后执行1个行动。

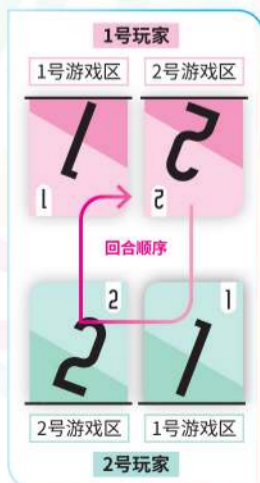
一位玩家面前最多可以有两套餐牌组：每个游戏区各一套。

由于牌组能够与桌上其他任何一套相同规模的牌组冲突，**你的牌组可能会与你自己或对手的牌组冲突**。

**例外情况**：若玩家拥有带★符号的卡牌，则由该玩家在(其左侧的)2号游戏区开始本轮游戏，且**仅进行这一个回合**。

当一位玩家打出所有手牌时，该玩家立即赢得本轮游戏。

最先赢得**2轮游戏**的玩家取得游戏的最终胜利。



✦ KEI KAJINO ✦ GILLES-ROMAIN FONTENY

英文编辑：Scott Lewis和Gaming Rules  
中文翻译：Eryn Li  
中文校对：Thomas Mei和Will Yu  
感谢所有游戏测试人员和支持者。

© ASMODEE GROUP 2026. ALL RIGHTS RESERVED.  
Asmodee Group SAS, 18 rue Jacqueline Auriol,  
78280 Guyancourt - France  
www.asmodee.com

在 平台了解 的更多信息。