

dnUP

游戏规则

游戏配件

40张卡牌 · 5张玩家辅助卡牌 · 16个字母标记 · 本规则手册

游戏目标

成为最先打出所有手牌的玩家。
将牌组放在你面前，但愿对手不会在你的下个回合之前打出更强的牌组！

游戏设置

根据玩家人数从牌库中移除相应卡牌：

- ▶ 5位玩家：无需移除卡牌(使用牌库中所有卡牌)。
- ▶ 4位玩家：移除所有带☹️符号的卡牌。
- ▶ 3位玩家：移除所有带😊和☹️符号的卡牌。
- ▶ 2位玩家：使用本规则手册背面的双人游戏规则。

向每位玩家分发辅助卡牌。

进行一轮游戏

每轮游戏开始前，混洗牌库，然后给玩家分发所有卡牌。分发完成后，每位玩家拿取自己面前的卡牌，不可向其他玩家展示这些卡牌。游戏过程中，你可以按喜好随时改变手牌顺序，但不可旋转任何手牌；这些卡牌的方向必须和你拿取时保持一致。

正面
背面



牌组



一套牌组由一张或多张有效点数相同的卡牌组成，该有效点数即为牌组的点数。牌组的规模由其包含的卡牌数量决定。

示例：
该牌组的点数为3，规模为4。



若玩家拥有带★符号且点数为1或5的卡牌，则由其开始本轮游戏。随后，玩家按顺时针方向轮流进行回合，直至本轮结束。

在你的回合中，你必须执行以下步骤：

- 1 弃掉你面前的(即你上个回合打出的)任何一套牌组。将弃掉的卡牌正面朝下放入游戏区旁边的公共牌堆。
- 2 从以下四个行动中选择正好一个执行：
 - A 打出一套牌组，将其放在你面前；或
 - B 将1张卡牌加入一位对手面前的牌组；或
 - C 拿取一位对手面前的一套牌组；或
 - D 旋转你的所有手牌。

接着，轮到你左手边的玩家进行游戏回合。

黄金法则：当你从桌上拿取卡牌时，你必须永远先将其旋转180度再加入到自己的手牌(你可随意改变其顺序)。无效点数将变成有效点数，反之亦然。

这就是“反转”！

A 打出一套牌组，将其放在你面前



从手牌中打出一个牌组，将其放在你面前。不过，如果另一位玩家面前已有一套牌组与你想要打出的牌组规模相同，则你的牌组必须具有更高的点数。此时，该玩家必须将自己的这套牌组中的所有卡牌旋转并放回自己的手牌。

注意：当你打出牌组时，你无需打出手牌中所有符合该牌组点数的卡牌。

示例



在本轮3人游戏中，桌上已有一套点数为7的牌组，包含1张牌；一套点数为6的牌组，包含3张牌。

- 如果你要打出包含1张卡牌的牌组，那么它的点数必须大于7。
- 如果你要打出包含3张卡牌的牌组，那么它的点数必须大于6。
- 无论点数为何，你都可以打出任何其他规模(2、4、5等)的牌组。



B 将1张卡牌加入一位对手面前的牌组



你可以从手牌中打出**正好1张卡牌**，将其加入放在一位对手面前的一套牌组，但需遵循以下规则：

- ▶ 你打出的卡牌必须与目标牌组**点数相同**。
- ▶ 如果该卡牌的加入将导致目标牌组与桌上另一套牌组的规模相同，则该目标牌组的**点数必须大于**另一套牌组。牌组点数较低的玩家必须将这套餐牌组**旋转**并放回自己的手牌。



你不能将一张点数为3的卡牌加入桌上已有的牌组，因为加入后的牌组规模为2，会与另一个点数更高(5)且规模为2的牌组冲突。

示例



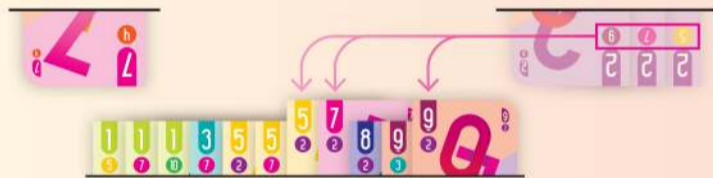
你能够将一张点数为5的卡牌加入桌上已有的牌组，因为加入后的牌组规模为2，比现有的牌组(包含两张点数为3的卡牌)点数更高。这两张点数为3的卡牌将被**旋转**并回到原主的手牌(导致其点数分别变为4和6)。

C 拿取一位对手面前的一套牌组



拿取放在一位对手面前的一套牌组，将其包含的所有卡牌**旋转**并放入你的手牌。

示例



你从桌上拿取了一套点数为2的牌组，将其包含的卡牌**旋转**并放入你的手牌(导致其点数分别变为5、7和9)。

D 旋转你的所有手牌



该行动仅需你**旋转**所有手牌，使其有效点数与无效点数互换位置。

示例



一轮结束

第一位打出所有手牌的玩家赢得**2个字母标记**，其本轮**不再进行**回合。

不过，其打出的卡牌将保留在其面前，直到在其他玩家都进行过一回合，在原本会轮到该玩家的下一个回合时弃掉。

如果这些卡牌仍然在桌上时，有更高点数的牌组赢过了这些卡牌，则直接弃掉这些卡牌。

第二位打出所有手牌的玩家赢得**1个字母标记**，本轮游戏立即结束。

游戏结束

最先赢得**至少4个字母标记**的玩家立即取得游戏的最终胜利。d'nup

双人游戏

游戏设置：移除所有带☹️、☺️和☹️符号的卡牌。

如右图所示，每位玩家将2张同色的玩家辅助卡牌放在自己面前。

每轮游戏开始前，混洗卡牌并将其全部分发给两位玩家。

每位玩家**轮流进行连续两个回合**：

- ▶ 一个回合对1号游戏区进行；
- ▶ 另一个回合对2号游戏区进行。

每个回合中，弃掉对应游戏区中的任何一套牌组，然后执行1个行动。

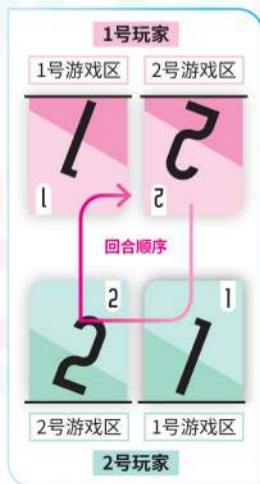
一位玩家面前最多可以有两套餐牌组：每个游戏区各一套。

由于牌组能够与桌上其他任何一套相同规模的牌组冲突，**你的牌组可能会与你自己或对手的牌组冲突**。

例外情况：若玩家拥有带★符号的卡牌，则由该玩家在(其左侧的)2号游戏区开始本轮游戏，且**仅进行这一个回合**。

当一位玩家打出所有手牌时，该玩家立即赢得本轮游戏。

最先赢得2轮游戏的玩家取得游戏的最终胜利。



© KEI KAJINO ✕ GILLES-ROMAIN FONTENY

英文编辑：Scott Lewis和Gaming Rules
中文翻译：Eryn Li
中文校对：Thomas Mei和Will Yu
感谢所有游戏测试人员和支持者。

© ASMODEE GROUP 2026. ALL RIGHTS RESERVED.
Asmodee Group SAS, 18 rue Jacqueline Auriol,
78280 Guyancourt - France
www.asmodee.com

在 f | @ 平台了解 d'nup 的更多信息